

ArtPlay ロゴ ガイドライン 2026

筆で描いた「A」のマークと、精緻なワードマーク「ArtPlay」の組み合わせ。手仕事の熱量と、世界に向けたスタジオの精度を一つにしたロゴです。通常は、背景に合わせた1色（黒または白）の横組みを使用します。赤いマークのカラー版は、ブランドを印象づけたい場面で使います。スペースや媒体に応じて、下記の組み合わせを使い分けます。



基本：1色（黒） / Primary — black



基本：1色（白） / Primary — white



カラー / Colour



カラー反転 / Colour
reverse



ArtPlay
縦組み / Vertical



マークのみ / Mark



ワードマークのみ /
Wordmark

CONCEPT

ふたつを、ひとつに。

ArtPlay のロゴは、相反するふたつを一本の線で結ぶことから生まれています。

社名 Art と Play

ArtPlay

「喜び (Play) を創造する (Art)」。真剣なものづくりと、心おどる遊び。そのふたつをひとつの名前にしました。遊ぶ楽しさの先にある、心に残る喜びを届けるために。

マーク 手の熱



筆で一気に描いた「A」と「P」のモノグラム。穂先の鋭さ、かすれ、墨のしぶきまで、一度きりの勢いをそのまま残しています。

ワードマーク 薔薇と剣

ArtPlay

ArtPlay の最初の作品『Bloodstained』を象徴する、薔薇と剣。r から t へと続く合字は、しなやかにひらく薔薇の花弁と、まっすぐに伸びる剣とを一筆で描いています。切っ先は t にただひとつ。ほかのすべての線は静かに収め、その一閃を際立たせます。



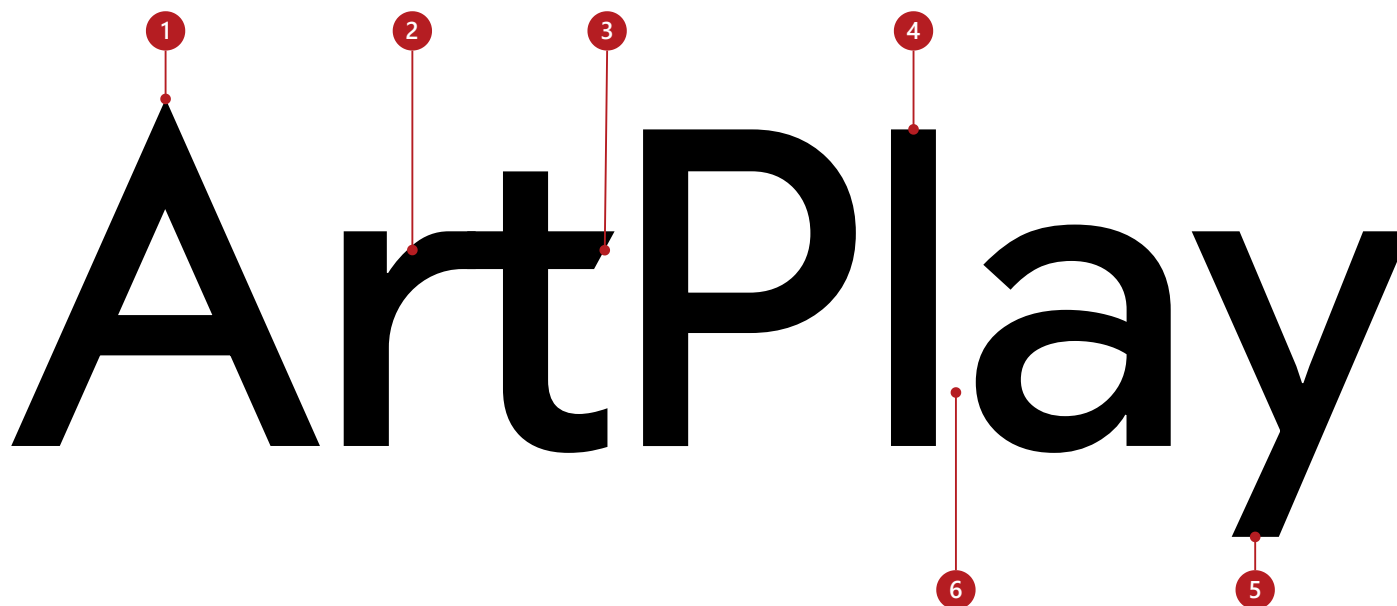
一本の線

マークの横払いは、そのまま rt の横線へと続き、t の切っ先で鋭く抜けます。A の頂点は、筆の「A」の穂先と呼応します。手で描いたマークと、精密に描き起こした文字とが、一本の線でひとつになる。

一輪、一閃。それが ArtPlay のロゴです。

ワードマークの設計

コンセプト「一輪、一閃。」（前ページ）を形にするための、ワードマークの細部です。



1 A 頂点を鋭く尖らせ、ほかの大文字より 8% 大きく描いています（線の太さはそろえたまま）。語頭の A が全体を率い、筆の「A」の穂先と呼応します。

3 t 横線の端を 61° で斜めに切り、剣の切っ先としています。ワードマークで唯一の鋭い終端です。縦画の右への長さは、大文字の高さを 100 として横線（上辺）21.0、下の尾 18.8（書体の元の長さは約 16.5）。横線を尾よりわずかに長くして、切っ先が前に出るようにしています。

5 終端 A の脚、P、l、y の腕と尾など、t 以外の終端はすべて水平・垂直に切りそろえ、語全体を静かに安定させています。

2 rt r の肩（薔薇の花弁）と t の横線（剣）を一筆でつないだ合字。V を深くにとって花弁をひらかせ、横線はマークの横払いと同じ高さにそろえています。

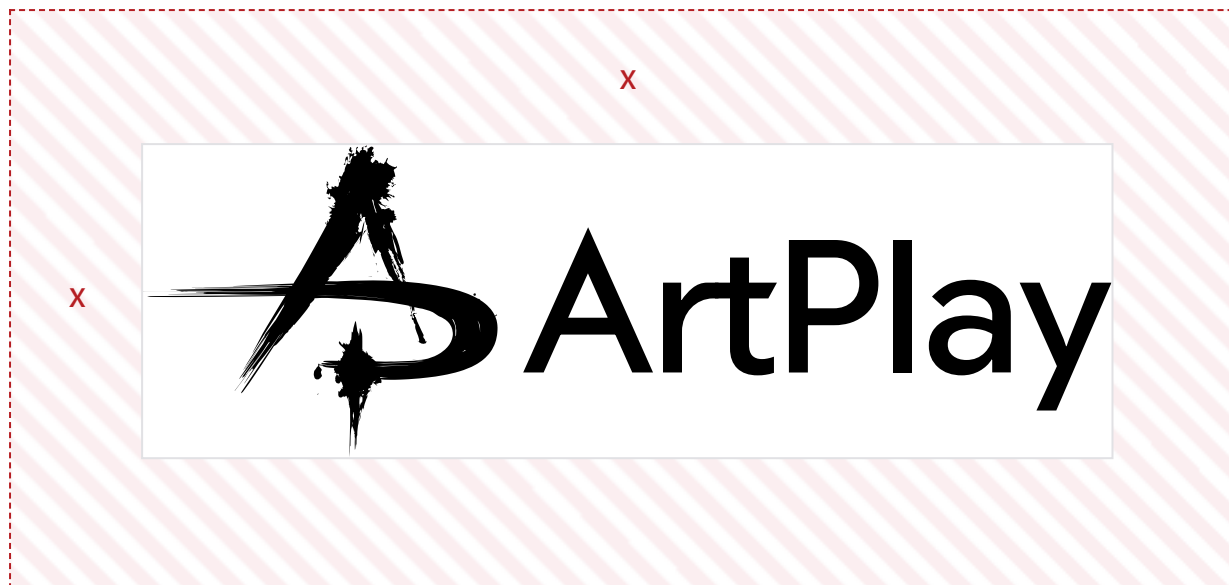
4 字形 ベースは Google Sans Flex（SIL Open Font License）。太さと x ハイトをマークに合わせて調整し、1〜3 以外は書体本来の形を保っています。

6 字間 文字の間の白い面積がそろよう、組み合わせごとに調整しています（光学的な字間）。隣り合う字の最も近い部分どうしの間隔は、大文字の高さ（P の高さ）を 100 として、A-rt 7.5／rt-P 9.0／P-l 11.1／l-a 12.6／a-y 6.6 です。

ワードマークは Google Sans Flex をもとに専用に調整したロゴデータです。

CLEAR SPACE & MINIMUM SIZE

アイソレーションと最小サイズ



ロゴの周囲には、ワードマーク「P」の高さ（X）以上の余白を確保し、他の要素を配置しないでください。
縦組み・マークのみの場合も、それぞれのロゴに含まれる同じ「X」を基準とします。

横組み	印刷 幅 25mm 以上 / Web 高さ 24px 以上
縦組み	印刷 幅 18mm 以上 / Web 幅 64px 以上
マーク	印刷 高さ 6mm 以上 / Web 高さ 20px 以上
ファビコン	マークのみを使用
共通	どのサイズでも同じロゴデータを使用し、縮小用に形を変えたロゴは作りません。これより小さくなる場合は、ロゴの使用自体を見直してください。



横組み 高さ 12mm



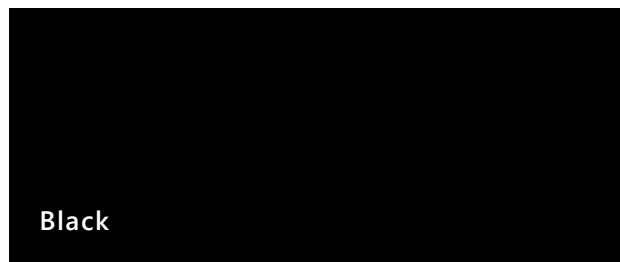
横組み 最小（幅 25mm）



マーク 最小 6mm

COLOUR

カラー

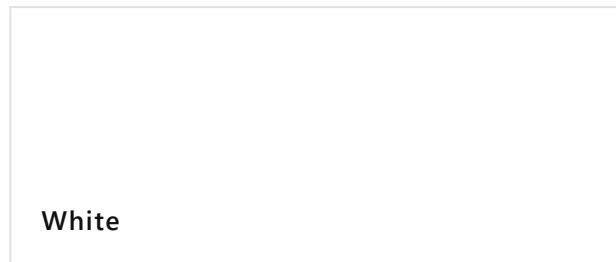


CMYK K100

RGB 0 / 0 / 0

HEX #000000

基本色。明るい背景では黒 1 色を使用します。

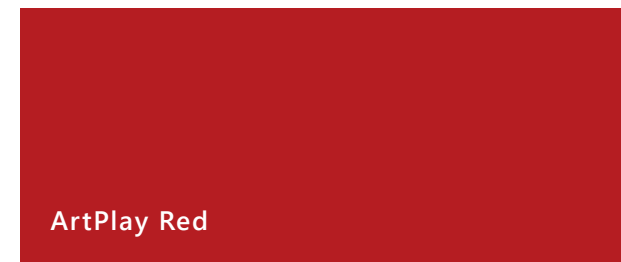


CMYK C0 M0 Y0 K0

RGB 255 / 255 / 255

HEX #FFFFFF

基本色。暗い背景や写真の上では白 1 色を使用します。



CMYK C31 M100 Y100 K1

RGB 181 / 29 / 34

HEX #B51D22

アクセント色。マークだけに使い、ワードマークには使用しません。2016 年のオリジナルから受け継ぐブランドカラーです。



色の使い分け：ウェブサイト、ゲームのクレジット、パートナーとの併記、写真や映像の上など、ほとんどの場面では背景に合わせて黒か白の 1 色を選びます。カラー版は、名刺・会社案内・展示ブースなど、ArtPlay 自身を印象づける場面で、背景が無地のときに使用します。

MISUSE

禁止事項



データは print-CMYK（印刷用 .ai / .pdf）と web-RGB（Web 用 .svg / 透過 .png）に収録。ロゴは必ず支給データを使用し、トレースや再作成はしないでください。